

# Kojiri Laboratory

知識情報システム研究室

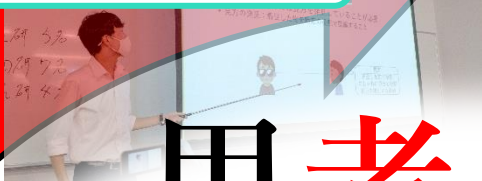


成果発表



考える

## 思考 試行 錯誤



実験



ものづくり

研究室のいろんな様子が見れるよ！

### ～研究室概要～

詳しくはホームページへ！

<http://ks.ee.kansai-u.ac.jp>



学習プロセスや仕組みを考えて、それを支援するシステムの構築を目指しています！

研究対象は春学期に自分の趣味・興味から、小尻先生と相談して決めていきます！

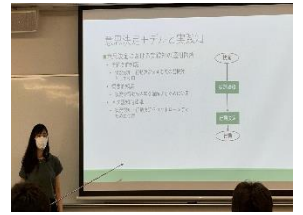
(例: 投球身体スキル獲得支援、小説作成支援、英単語使い分けスキル、Eスポーツ戦略獲得)

今年度メンバー：D3…2人、M2…5人、M1…4人、B4…7人 (3人が大学院に進学)

# 研究室の日常

## 春学期

- ・新歓交流会
- ・グループミーティング
- ・全体ゼミ
- ・他研究室と合同ゼミ
- ・プログラミング練習
- ・英語輪講
- ・中間発表&打ち上げ



## 夏休み

- ・ゼミ旅行
- ・OB会
- ・システム作成
- ・国際発表 (院生)



## 秋学期

- ・グループミーティング
- ・全体ゼミ
- ・英語輪講
- ・中間発表&打ち上げ
- ・忘年会
- ・激励会
- ・卒論執筆



## 春休み

- ・卒論発表
- ・修論発表 (院生)
- ・卒業式
- ・学会発表



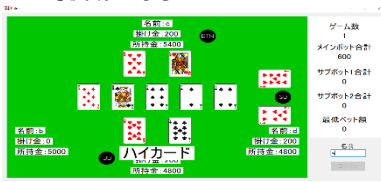
## プログラミング練習

C#をメインにシステム作成の基礎となるプログラミングを勉強します。  
ゲーム作成などもあって楽しいです！

### ゲーム作成の例



パックマン



ポーカー

## 全体ゼミ

読んだ論文を発表したり、自分の研究テーマについて発表して話し合ったりします。

## 英語輪講

語学力とプレゼン能力を身に付けるため、英語の論文や参考書を読んで「プレゼン形式」で内容を発表します。

## 個人研究

小尻先生と相談して研究テーマを決めます。  
春学期は先生とマンツーマンで研究を進め、  
秋学期はグループごとに研究を進めます。

