

実験協力者募集

実験に協力して下さる方を募集しています。興味のあるテーマがありましたら是非ご応募ください。

なお、協力者を募集しているテーマは随時 UPDATE されます。募集しているテーマの情報を以下の URL に掲載しますので、本紙に載っているテーマ以外についても興味のある方は参照してください。

http://ks.ee.kansai-u.ac.jp/?page_id=5934



いただきましたご意見・データは、実験目的以外には決して利用いたしません

【申し込み方法】 希望テーマ番号を指定の上 (複数可)、システム理工学部 小尻 (kojiri@kansai-u.ac.jp) までご連絡ください。

【日時】 担当学生と調整していただきます (ご連絡いただきましたら、担当学生より連絡させていただきます。)

【場所】 知識情報システム研究室 (1号館3階)

【参加謝礼】 図書カード (1時間あたり 1000円) を準備させていただいております。



■ テーマ1 ■ 読者の読み取り内容に基づいた文章再構成による論説文読解支援システム

論説文の読解を支援するシステムを構築しています。構築したシステムの有効性を調べる為、文章を読んで読み取った話題やその関係を入力し、システムからのフィードバックを基に修正をして頂きます。

時期： 11月下旬～12月 時間： 1時間半～2時間

■ テーマ2 ■ 同訳の英単語の使い分け支援システム

同じような意味を持つ英単語が複数ある場合、正しく使える状況を理解しないと適切な単語を選べないことがあります。本研究では学習したい単語の使い分けを目的とした学習方法を提案し、その学習方法に沿って学習できるシステムを構築しています。本実験では開発したシステムの評価をするために、システムを用いて単語の使い分けの学習をしていただきます。学習後に、アンケートに回答していただきます。

時期： 12～1月中旬

時間： 1～2時間

■ テーマ3 ■ 研究分野理解のためのトレーニングシステム

研究とは何かを理解するトレーニングをしませんか？本研究では、研究発表スライドから研究で考えるべき内容を理解するトレーニングシステムを構築しています。本実験では開発したシステムを評価するために、システムを用いてスライドから構造を理解するトレーニングをしていただきます。

時期： 12～1月中旬

時間： 1～2時間

■ テーマ4 ■ チームメートの感情変化をもたらす試合の流れ理解のための議論促進システム

試合中にチームメートの感情変化を推測できるようになるために、過去の試合からチームメートが感情変化を起こすきっかけを理解するための議論を促進することを目的としています。過去の試合において各プレイヤーが感じた感情変化を表出したデータを集め、チームでの振り返りの際に議論の種を見つけやすいような形式で可視化するシステムを構築しています。本実験では、試合動画を見る、もしくは構築したシステムを使っていただき、議論の種を見つけていただきます。終了後にアンケートに回答していただきます。

時期： 12～1月下旬

時間： 1時間程度

条件： ラグビー経験者 もしくは ラグビーのルールを知っている人